



## **COMO CONVERTER JOGOS DO XBOX1 PARA O XBOX 360 iXtreme**

Você vai precisar dos seguintes programas:

- xDVDMulleter 10.2
- DAEMONTools
- ISOBuster
- XDVDFSmaker2.3\_alpha2

Você também vai precisar:

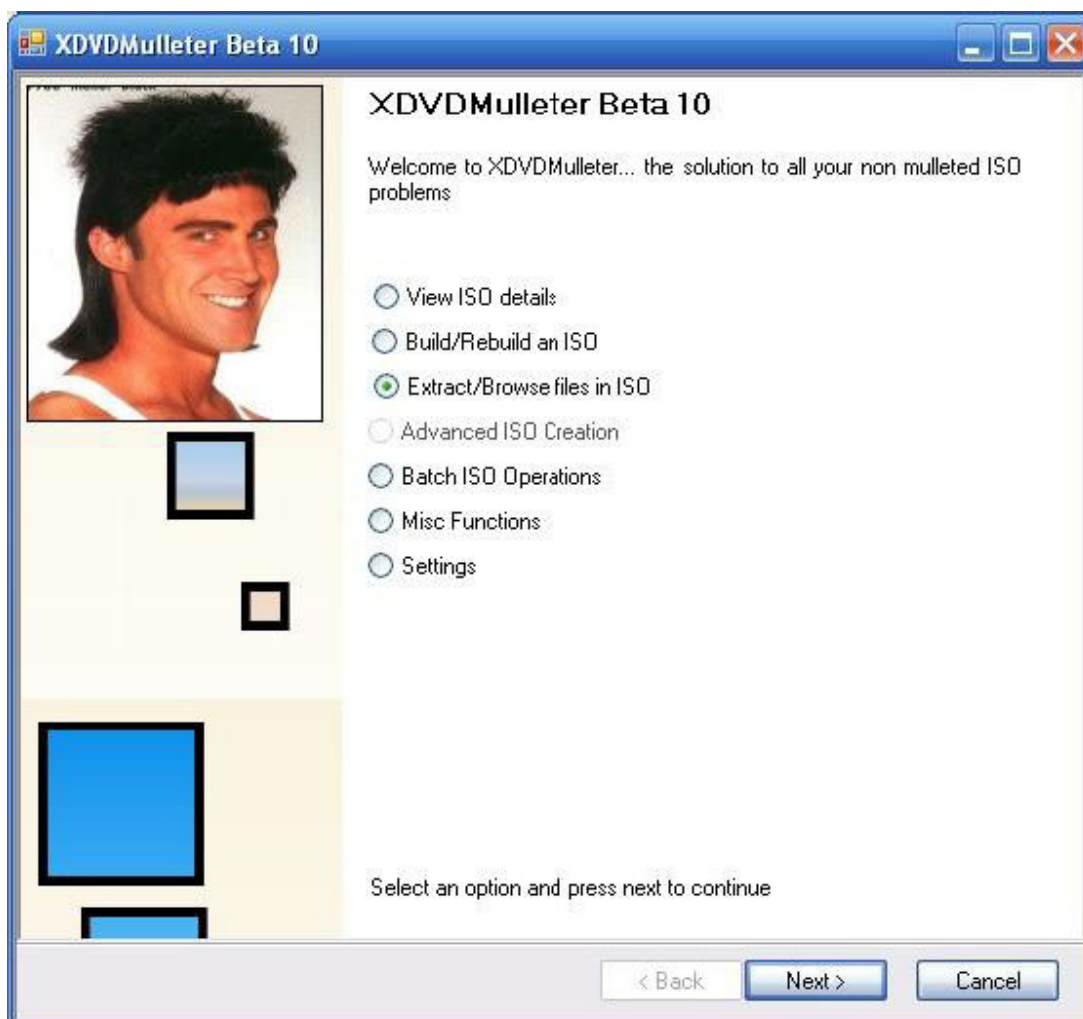
- 20gb aproximadamente de espaço no HD
- mídia dual-layer para gravar o jogo convertido
- arquivo ISO ou DVD do XBOX1
- arquivos Stealth (ss.bin, dmi.bin, pfi.bin) do jogo que você vai converter
- arquivo de layout (.lyt) do jogo que você vai converter

A primeira coisa a ser feita é recriar o arquivo ISO para deixá-lo com a mesma estrutura do DVD original, ou seja, cada arquivo deve ocupar os

mesmos setores que ele ocupa no DVD original.

Vamos extrair o conteúdo do ISO para uma pasta no HD.

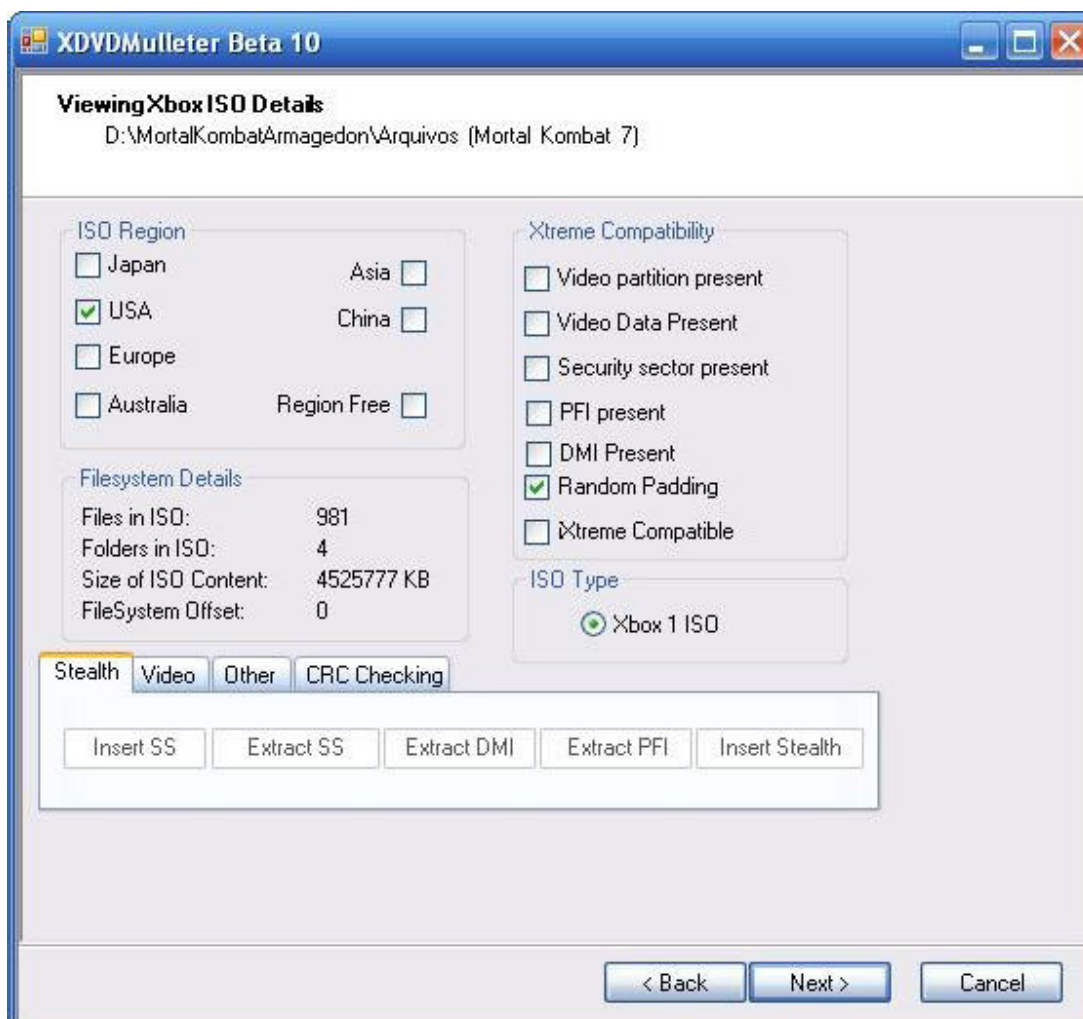
Abra o xDVDMulleter e escolha a opção "Extract/Browse files in ISO" clique em Next.



Escolha "Load from file" se você estiver usando um ISO ou "Load frm DVDR" se estiver usando um DVD, carregue o jogo e clique em Next. Clique no botão "Extract All" e extraia os arquivos para uma pasta vazia.

Se você estiver usando um ISO, já pode apagá-lo, pois não usaremos mais.

Agora você deve verificar se os arquivos estão em "Random Padding". No XDVMulleter escolha a opção "View ISO details" e clique em Next. Escolha "Load from folder", clique no botão "Browse" e escolha a pasta onde você extraiu os arquivos do jogo e clique em Next.



Se a opção "Random Padding" não estiver marcada, a conversão não vai dar certo.

Essa parte é um pouco mais complicada já que você terá que usar comandos em modo texto (Prompt de comando) para criar o novo arquivo ISO.

Em uma pasta coloque o programa XDVDFSmaker.exe e o arquivo de layout do jogo que você está convertendo. Entre nessa pasta pelo "Prompt de comando" (para acessar o prompt em Windows XP clique no

botão "Iniciar – Executar" digite cmd e pressione Enter). Dentro da pasta do XDVDFSmaker.exe você deve digitar o comando para criar o novo arquivo ISO:



```
xdvdfs_maker.exe -pad -DL -OEIBuf XDVD -order "Mortal Kombat  
7_Ntsc.lyt"
```

"D:\MortalKombatArmageddon\arquivos"

"D:\MortalKombatArmageddon\Mortal Kombat 7\_Ntsc.iso"

Estou usando o jogo Mortal Kombat Armageddon como exemplo, você.  
Deve substituir "Mortal Kombat 7\_Ntsc.lyt" pelo nome do arquivo de  
Layout do jogo que está convertendo, substituir.

"D:\MortalKombatArmageddon\Arquivos" pelo endereço da pasta que  
você extraiu os arquivos do jogo e substituir

"D:\MortalKombatArmageddon\Mortal Kombat 7\_Ntsc.iso" pelo nome do  
arquivo ISO que será gerado.  
Se tudo estiver correto você verá os arquivos sendo adicionados no  
novo ISO que está sendo criado.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - xdvdfs_maker.exe -pad -DL -OEIBuf XDVD -order "Mortal ...  
D:\MortalKombatArmageddon>xdvdfs_maker.exe -pad -DL -OEIBuf XDVD -order "Mortal  
Kombat 7_Ntsc.lyt" "D:\MortalKombatArmageddon\arquivos" "D:\MortalKombatArmagedd  
on\Mortal Kombat 7_Ntsc.iso"  
Evaluating file sizes...  
Computing files placement on the disk...  
Generating system area...  
Padding...  
<\art>  
\art\screen_engine.ssf  
Padding...  
\dashupdate.xbe  
Padding...  
\art\krypt_art.ssf  
Padding...  
\art\cap.ssf  
\art\chapl_intro_nis.ssf  
\art\endings.ssf  
\art\konquest_common.ssf  
\art\pselart.ssf  
\art\kart.ssf  
\art\firemountain1.ssf  
\art\icepalace1c.ssf  
[*****] 25%
```

Volte ao XDVD Muleter e escolha a opção "Build/Rebuild na ISO" e  
clique em Next.

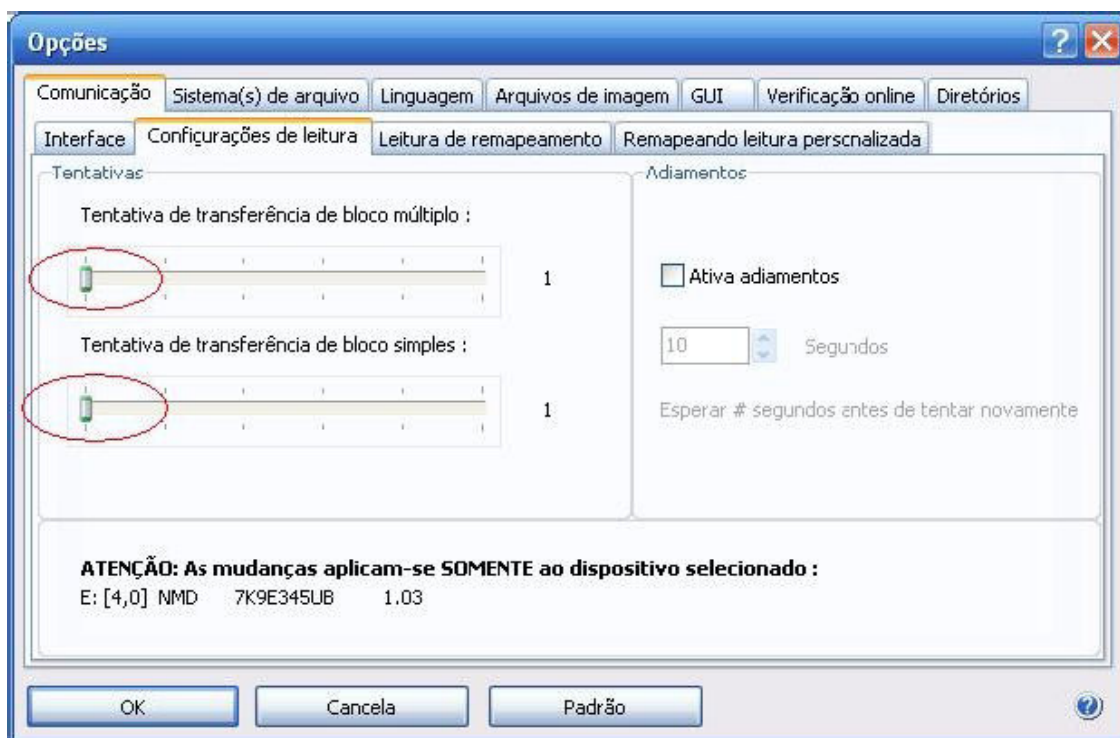
Escolha a opção "Load from file" clique no botão "Browse" e escolha o  
ISO que você acabou de criar e clique em Next.

Escolha a opção "Create DVD9 ISO with zeroed padding (Xtreme

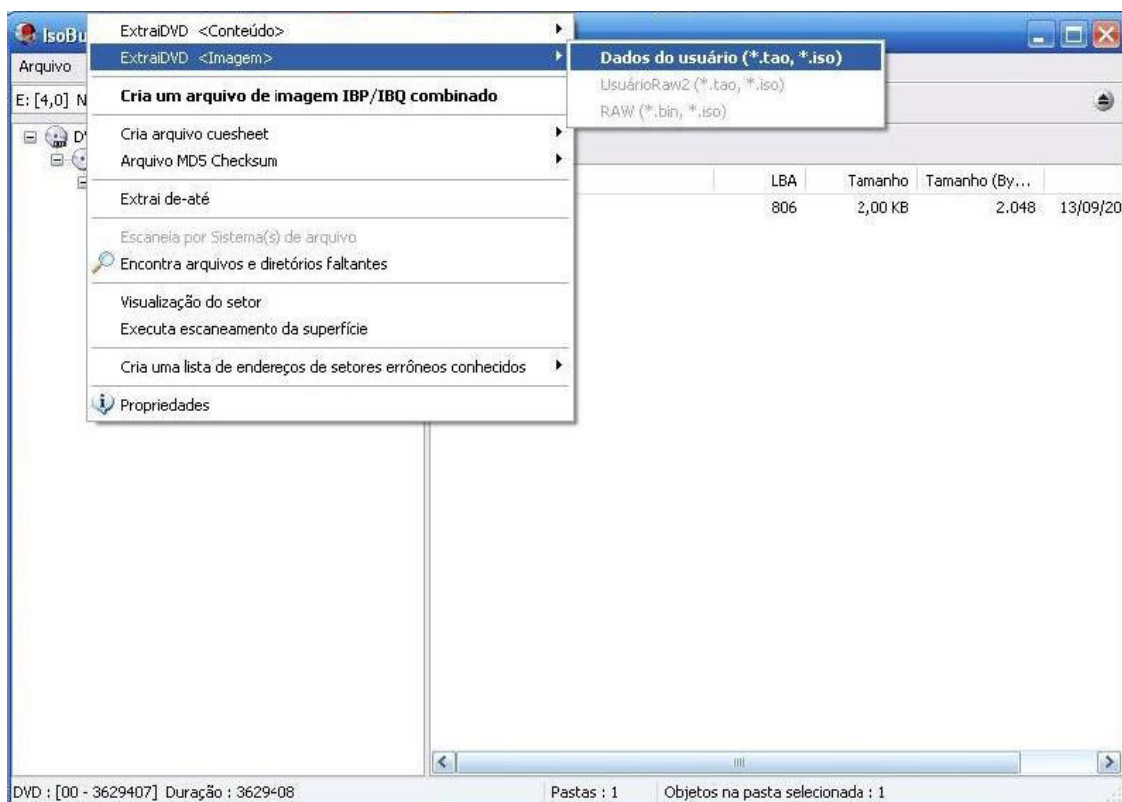
compatible + Video)” clique em Next.

O XDVDMulter vai verificar se os arquivos estão em boas condições Para serem usados no XBOX 360 (jogos que foram aplicados patches). não rodam no XBOX 360), clique em Next nas próximas telas sem Alterar nenhuma opção (os arquivos de Stealth ainda não serão Aplicados) clique no botão “Make ISO” e salve o novo ISO.

Monte o ISO que acabou de ser criado pelo XDVDMulter em um drive virtual do DAEMONTools, abra o ISO Buster e selecione o drive virtual, clique no menu “Opções – Comunicação”, na tela q aparecer selecione “Configurações de leitura” e coloque o valor 1 nas duas opções.



Clique com o botão direito do mouse no primeiro item na lista da esquerda na tela do ISO Buster onde está escrito “DVD”, escolha a opção “ExtraiDVD <imagem> - Dados do usuário (\*.tao, \*.iso)”;



Coloque um nome para o novo ISO que será gravado, mas não clique em "Salvar" ainda, monte aquele primeiro ISO criado pelo XDVDFSmaker no drive virtual do DAEMONTools, aí sim, volte ao ISOBuster e clique em "Salvar".

Ele vai começar a extrair a imagem do DVD e após algum tempo vai exibir uma tela de erro, nessa tela escolha a opção "Substituir com dados falsos", marque a opção "Aplicar sempre a Seleção" e clique no botão "Seleção".





Ao termino do processo o ISOBuster vai exibir uma mensagem dizendo que ocorreram erros durante o processo de leitura e pergunta se você gostaria de eliminar o arquivo, responda "Não", logo em seguida ele exibe uma tela para você salvar o arquivo .cue, clique em "Cancelar" pois esse arquivo não será necessário.

Agora você pode apagar todos os arquivos ISO que foram criados até agora, deixando apenas esse último criado pelo ISOBuster. (Se você não estiver conseguindo apagar algum deles, verifique se o DAEMONTools não está com ele carregado). Você pode apagar também

os arquivos .dvd que o XDVDMulleter criou.

Vamos novamente no XDVDMulleter e escolha a opção "Build/Rebuild na ISO" e clique em Next.

Escolha a opção "Load from file" clique no botão "Browse" e escolha o ISO que você criou com o ISOBuster e clique em Next.

Escolha a opção "Create a cloned DVD9 ISO (Xtreme compatible if the source is good)" e clique em Next, se aparecer uma mensagem clique em "Sim".

Chegou a hora de aplicar os arquivos de Stealth, escolha a opção "Load

from file" e escolha o arquivo ss.bin correspondente ao jogo que você está convertendo e clique em Next.



Escolha a opção "Load from files" e escolha os arquivos dmi.bin e pfi.bin correspondentes ao jogo que você está convertendo e clique em Next.

Clique no botão "Make ISO" e salve o arquivo ISO definitivo com o jogo convertido.

Finalmente com o ISO do jogo convertido, vamos verificar com o XDVDMulleter se está tudo certo.

No XDVDMulleter escolha a opção "View ISO details" e clique em Next. Escolha a opção "Load from file" clique no botão "Browse" e escolha o ISO que foi criado depois de todo esse longo processo e clique em Next.

Se tudo estiver certo você terá uma tela com todas as opções de Compatibilidade marcada.





Agora é só você gravar em um DVD9 normalmente como se fosse um ISO do XBOX360, lembrando que se você usa algum programa onde a LayerBreak é informada manualmente você deve usar o valor 1913776 para jogos de XBOX1.

Alguns detalhes devem ser observados por quem for converter algum jogo, o jogo a ser convertido deve estar na lista de retro compatibilidade

divulgada pela Microsoft, o XBOX 360 deve ter HD, deve estar instalado no XBOX 360 a última versão do emulador de retro-compatibilidade disponibilizado pela Microsoft e o arquivo ISO do



jogo que será convertido deve ser de boa qualidade (alguns disponíveis na internet estão com patches aplicados ou com alguns arquivos modificados).

Caso o jogo não funcione ou apresente algum erro durante a execução,

os motivos podem ser os seguintes:

- O arquivo ISO que você usou não estava em boas condições (já achei vários ISOs na internet com patches aplicados ou arquivos trocados)
- Os arquivos Stealth que você usou não pertencem ao jogo convertido
- Você pode ter cometido algum erro durante a conversão, se for o caso

repita todo o processo.

Este processo foi utilizado na conversão do jogo "Mortal Kombat